Examenafspraken K0529

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | |
| Examenvorm | Proeve van bekwaamheid | |
| Examencode | ID\_PVB\_D1-K1\_2 | |
| Keuzedeel | Interaction design | |
| Keuzedeelcode en Cohort | K0529 | 2020 en verder |
| Kerntaak | D1-K1: Ontwerpt en realiseert interactieve media-uitingen | |
| Werkprocessen | D1-K1-W1: Maakt een concept en een ontwerp voor een interactieve media-uiting  D1-K1-W2: Realiseert een interactieve media-uiting en levert deze media-uiting op | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 24-12-2022 |
| Naam kandidaat | Rik Borghuis |
| Studentnummer | 173083 |
| Beoordelaar 1 |  |
| Beoordelaar 2 |  |

# Algemeen

|  |
| --- |
| **Referentieopdrachten** |
| De kandidaat gaat voor dit examen een concept bedenken voor een interactieve media-uiting en hiervoor een ontwerpen maken, dit realiseren en opleveren.  Voor de uitvoering van de examenopdracht heb je ongeveer 24 uur over een periode van 8 weken nodig bij uitvoering op school. In geval van uitvoering in de beroepspraktijk kan de tijd worden aangepast. |

|  |
| --- |
| **Concrete invulling examenopdrachten** |
| *Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.*  ***De examen opdracht is een systeem te ontwikkelen binnen de school omgeving waar leraren doormiddel van bijvoorbeeld een enquete systeem feedback van de leerlingen kunnen krijgen over hoe hun de lessen en de leerstof ontvangen.*** |

Stap 1 – Concept en ontwerp

|  |  |
| --- | --- |
| **Taken** | |
| 1 - De kandidaat onderzoekt de informatie- en interactiebehoefte van de gebruikers |  |
| 2 - De kandidaat werkt de informatie- en interactiebehoefte uit in user stories |  |
| 3 - De kandidaat bedenkt een concept voor de interactieve media-uiting |  |
| 4 - De kandidaat ontwerpt de media-uiting op basis van het concept en beargumenteert gemaakte keuzes t.a.v. de interactiviteit |  |
|  | |
| Je gaat voor een opdrachtgever een concept bedenken en een ontwerp maken. Onderzoek  * Verzamel informatie over het product/dienst, onderwerp, thema, boodschap.   + Denk aan zaken als doelstelling, hoofd-/bijzaken, doelgroep, concurrentie, etc. * Doe onderzoek naar de informatie en interactiebehoefte van de verschillende typen gebruikers.   + Wie, wat, waarom   + Prioriteer de behoeften door middel van een MOSCOW-analyse.  Userstories  * Schrijf verschillende userstories op basis van het onderzoek.   **Concept**   * Verwerk alle informatie en de userstories in een concept.   + Vraag input aan docenten en collega’s.   + Reëel en origineel   **Voorlopig ontwerp**   * Maak een voorlopig ontwerp voor een interactieve media-uiting op basis van het concept. Stel de gebruikerservaring daarbij centraal.   **Presentatie**   * Presenteer het ontwerp.   + Beargumenteer gemaakte keuzes.   + Draag eventueel alternatieven aan.   **Definitief ontwerp**   * Verwerk eventuele feedback tot een definitief ontwerp.   **Resultaat**  Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.   * Een dossier met de uitwerkingen van bovengenoemde opdrachten. * Presentatie | |

Stap 2 – Realiseren en opleveren

|  |  |
| --- | --- |
| **Taken** | |
| 5 - De kandidaat vertaalt het ontwerp in een interactieve media-uiting |  |
| 6 - De kandidaat presenteert de media-uiting |  |
|  | |
| In deze stap ga je het ontwerp realiseren en opleveren. Realiseren  * Realiseer de interactieve media-uiting op basis van het ontwerp.   + Beleving van de gebruiker staat centraal.   + Gebruik geschikte middelen en technieken.   + Tot op detailniveau van hoge kwaliteit.   **Presenteren**   * Presenteer de interactieve media-uiting.   + Beschrijf het proces   + Licht gebruikte front-end technieken toe   + Reageer op vragen en ontvang feedback   **Resultaat**  Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten op.   * Interactieve media-uiting * Presentatie | |

|  |
| --- |
| **Aanvullende afspraken** |
| Aanvullende afspraken ten aanzien van faciliteiten, bijvoorbeeld hoe en waar de producten worden opgeleverd. |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** |
| Leg van tevoren vast welke studenten op welk moment worden beoordeeld. |

# Start en einde examen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
| Examenduur | [Startdatum] | [Tijd] | [Einddatum] | [Tijd] |
| Handtekening Kandidaat |  | |  | |
| Handtekening Beoordelaar 1 |  | |  | |
| Handtekening Beoordelaar 2 |  | |  | |